

Trackman Range activiteit: Practice

Klik op de activiteit “Practice” op het scherm.

Introductie

Het eenvoudigste gebruik van Trackman is het gebruik van “practice”. Hieronder beschrijven we hoe dit werkt en welke verschillen er zijn tussen het gebruik van dit onderdeel op je telefoon of tablet, of bij het gebruik van een vast scherm.

Bij dit onderdeel zie je onze driving range digitaal op je scherm. Je slaat ballen in je vastgestelde richting en je krijgt direct feedback op je balvlucht. Een mooie manier om eens te kijken hoe ver je met bepaalde clubs slaat of welke afwijking je meeste balvluchten hebben.

Telefoon/tablet of vast scherm?

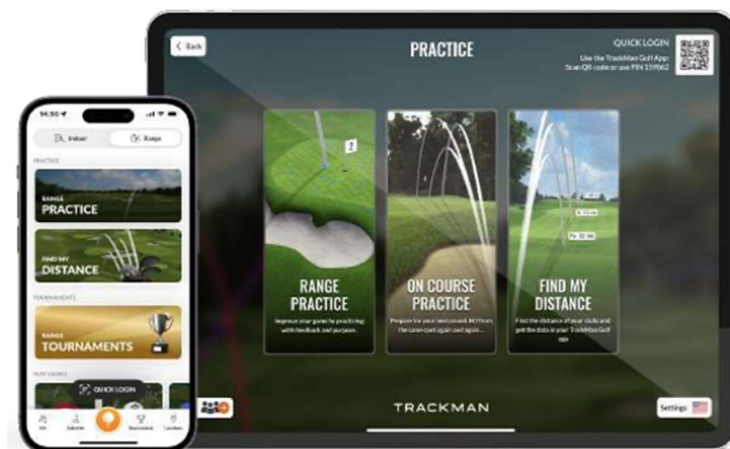
Doordat de schermen groter zijn, heb je ook meer mogelijkheden bij de vaste schermen. Dat zie je ook in deze “practice” module.

Telefoon

Open de Trackman app op je telefoon en zoek een lege bay. Klik op het golfballetje onderaan in het oranje en zorg ervoor dat bovenaan staat dat je op de range bent (indoor is voor indoor trackmanstimulators, die hebben wij niet). Klik dan op “range practice”. De app zal vragen op welk nummer bay je staat, zodat hij weet welke ballen hij moet volgen. Vanaf dit moment volg je de handleiding hieronder verder.

Vast scherm

Je kunt direct op het scherm de keuze maken voor Range Practice, maar dan is er geen koppeling met jouw App. Wil je dat wel, log dan in op het vaste scherm, door het gebruik van je app op je telefoon. Klik op het oranje golfballetje onderin. Daar staat boven “quick login”. Er opent een camera, scan hiermee de QR code op het vaste scherm. Je wordt nu automatisch ingelogd op het scherm. Als je eenmaal bent ingelogd, kan je telefoon aan de kant. Deze heb je nu niet meer nodig.



Klik op “practice”. Hierna krijg je 3 keuzes. Kies voor “range-practice”. Vanaf dit moment volg je de handleiding hieronder verder.

Bij zowel het gebruik van telefoon/tablet als op een vast scherm: Target kiezen

Het is van belang dat Trackman weet welke richting je op slaat, op deze manier krijg je betere feedback op onder andere je balrichting. Klik daarom voordat je gaat beginnen aan de rechterkant van het scherm (of je telefoon) op target.

Je krijgt de verschillende targets op onze driving range te zien. Kies nu het juiste target dat het meest recht voor je mat ligt. Het maakt niet uit of het target ver of dichtbij is, het gaat puur om een oneindige, denkbeeldige lijn die Trackman

gaat zien als je vetrekdirting. Doe je dit niet, dan kan het zijn dat Trackman voor jou een target heeft uitgekozen waar je niet op richt.

Clubkeuze

Het is verstandig om aan te geven met welke club je slaat. Dat kan je invullen door rechts in het beeldscherm op club te klikken. Hier krijg je een overzicht van de clubs die je zelf in je digitale golf tas hebt toegevoegd in de Trackman app op je telefoon (zie handleiding installatie app en account aanmaken). Als je je club invoert, zal Trackman je slagen bijhouden en krijg je steeds betere statistieken over je slagen per club, in je app.

Omzetten

Op onze range wordt alleen geslagen met driving range ballen, deze komen iets minder ver dan een gemiddelde bal die je in de baan gebruikt. Wil je weten wat je zou slaan met een “normale” golfbal in de baan? Klik dan rechts op het golfballetje waar “convert” bij staat. Hiermee wordt jouw slag omgerekend naar hoever de bal zou komen met een gewone golfbal, onder neutrale weersomstandigheden (zonder tegenwind etc.). Soms kan dit een enorm verschil maken! Bekijk eens wat dit voor jou uitmaakt.

Wil je van deze optie gebruik maken? Dan dien je wel eerst aan te geven met welke club je slaat. Bij een pitching wedge wordt door het systeem bijvoorbeeld een andere berekening binnen convert gebruikt dan bij een driver.

Een blauwe tekst en een blauw golfballetje rechts in beeld, betekent dat convert aan staat. Je ziet dan dus je slagen in de optimale omstandigheden.

Bekijken

Je kan de driving range en je geslagen ballen van bovenaf bekijken, in een 3d zicht vanaf de driving range afslagloods of in een overzicht in een tabel. Klik hiervoor op “view” aan de rechterzijde van het scherm.



Wat vertelt Trackman mij allemaal?

Op de vaste schermen krijg je meer feedback dan op de telefoon. Dat komt omdat de schermen groter zijn.

Op zowel je telefoon als de vaste schermen krijg je de volgende feedback:

1. Carry (Afstand in de lucht)

De totale afstand die de bal aflegt door de lucht voordat hij de grond raakt.

2. Total Distance (Totale afstand = vlucht + uitrollen)

De totale afstand die de bal aflegt, inclusief de carry en de afstand die de bal rolt nadat hij de grond raakt.

Op de vaste schermen krijg je ook de volgende feedback te zien:

3. Ball Speed (Balsnelheid)

Hoe snel de bal van het clubblad wegschiet na impact. Dit wordt sterk beïnvloed door je swingsnelheid en de kwaliteit van de impact.

4. Height (Hoogte van de balvlucht)

De maximale hoogte die de bal bereikt tijdens zijn vlucht. Dit is belangrijk voor het controleren van de landing van de bal, vooral bij approach shots.

5. Launch Angle (Lanceerhoek)

De hoek waaronder de bal van het clubblad vertrekt na impact. Een goed beheerde launch angle leidt tot meer controle over afstand en hoogte.

6. Launch Direction (Startrichting)

De initiële richting waarin de bal vertrekt ten opzichte van je doellijn. Deze data helpt bij het analyseren van je swing en het identificeren van afwijkingen in richting.

7. Side (Afstand Links of Rechts van de doellijn)

Hoe ver de bal na zijn vlucht van de doellijn afwijkt, naar links of rechts. Dit is een belangrijk meetpunt om te beoordelen hoe nauwkeurig je slagen zijn, in termen van 'gemikt op het doel'.

8. From Pin (Afstand tot de vlag)

Dit is de afstand tussen waar de bal eindigt en de beoogde vlagpositie. Vooral nuttig bij approach shots en korte slagen, waarbij nauwkeurigheid essentieel is.

